

การสร้าง Web Site สำหรับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

ก่อนอื่น เราต้องเข้าใจก่อนว่า อินเทอร์เน็ต หรือ อภิธานเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หมายถึง ลักษณะการเชื่อมต่อของเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ประกอบไปด้วย เครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั้งเล็กและใหญ่จำนวนมากเข้าด้วยกัน โดยมีข้อกำหนดว่าทุกเครื่องที่เชื่อมต่อกัน จะต้องอยู่ภายใต้มาตรฐานการเชื่อมต่อ (โพรโทคอล) ที่ถูกสร้างขึ้นมาใช้งานบนเครือข่ายแบบนี้โดยเฉพาะซึ่งเรียกว่า ICP/IP เหมือนกันหมดทุกเครือข่าย จากมาตรฐานการเชื่อมต่อแบบเดียวกันนี้จะมีผลทำให้เครือข่ายคอมพิวเตอร์ สามารถพูดจาและสื่อสารกันได้ทำให้การสื่อสารระหว่างบุคคลผ่านเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ ส่งผ่านไปยังเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เพื่อติดต่อสื่อสารแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันอย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพในทุกรูปแบบ สรุปแล้วถ้าจะพูดด้วยภาษาที่เข้าใจกันง่าย ๆ อินเทอร์เน็ตก็คือ การนำเอาคอมพิวเตอร์แบบใด ประเภทใดก็ได้มาต่อเข้าด้วยกัน จากเครื่องหนึ่งไปยังเครื่องหนึ่ง แล้วก็ขยายวงไกลออกไปเรื่อย ๆ แต่มีข้อตกลงว่าทุกคนที่จะเชื่อมต่อกันจะต้องพูดจาเป็นภาษาเดียวกันเท่านั้น

ปัจจุบันมีจำนวนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อเข้าสู่ระบบอินเทอร์เน็ตมากกว่า ล้านเครือข่ายและนับวันก็จะเพิ่มมากขึ้นเรื่อย ๆ ด้วยการออกแบบที่ชาญฉลาดของผู้พัฒนาเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยไม่มีข้อจำกัดทางฮาร์ดแวร์ ขอเพียงแต่ใช้มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ TCP/IP เท่านั้น จึงทำให้อินเทอร์เน็ตเติบโตไปอย่างไร้ขอบเขตและขีดจำกัด โดยไม่มีใครสามารถเข้ามาควบคุมการผูกขาดทางเทคโนโลยี ซึ่งเป็นเอกลักษณ์เฉพาะตัวของเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้

ในปัจจุบันอินเทอร์เน็ตเปิดให้บริการเครือข่ายที่สามารถให้ผู้ใช้เข้าถึงข้อมูล ด้วยรูปแบบการนำเสนอข้อมูลที่เป็นแบบมัลติมีเดีย ซึ่งประกอบไปด้วย ภาพกราฟิกส์ เสียง ข้อมูล และสัญญาณ วิดีโอ ที่ชื่อว่า เวิลด์ ไวด์ เว็บ World Wide Web ที่ทำให้การค้นหาข้อมูลอินเทอร์เน็ตมีความง่ายและสะดวกต่อการใช้งานมาก นอกจากนั้น อินเทอร์เน็ตยังกลายเป็นเครือข่ายที่เปิดกว้างสำหรับทุกเรื่อง ตั้งแต่การแสดงออกทางความคิดเห็นจนถึงการสร้างโอกาสทางธุรกิจ สำหรับผลิตภัณฑ์และบริการใหม่ ๆ อย่างไม่รู้ข้อจำกัด

เวิลด์ ไวด์ เว็บ World Wide Web เป็นอนุเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่เกิดขึ้น โดย Tim Berner – Lee ในปี ค.ศ. 1989 โดยมีแนวคิดของการสร้างเครือข่าย เวิลด์ ไวด์ เว็บ World Wide Web เพื่อรวบรวมข้อมูล ข่าวสาร ที่มีอยู่อย่างมหาศาลในอินเทอร์เน็ตให้เป็นกลุ่มและสามารถเชื่อมโยงถึงกันได้ โดยอาศัยเทคโนโลยีที่เรียกว่า ไฮเปอร์เท็กซ์ (Hypertext) และไฮเปอร์มีเดีย ที่ทำการเชื่อมโยง (Links) ข้อความหรือรูปภาพ เข้ากับเอกสารอื่น ๆ อย่างเป็นอิสระต่อกัน ภาพหรือข้อความที่แสดงบนหน้าจอก็จะแสดงได้ที่ละหน้า ซึ่งเรียกว่า เพจ (Page) หรือหากมีการเชื่อมโยงด้วยการ Link เพื่อหาข้อมูลจากเว็บเพจ อื่นที่ห่างออกไปได้ โดยแต่ละหน้าจอรวมกันทั้งหมดเรียกว่า เว็บไซต์ (Web Site) และหน้าแรกของ Web Site นั้นเราเรียกว่า Home Page

แนวทางสำหรับการสร้างเว็บไซต์ที่ดี

เว็บไซต์ที่ดีที่สุด คือ เว็บไซต์ที่ดูแล้วดึงดูดใจ มีเนื้อหาสาระที่ดีได้ใจความไม่เยิ่นเย้อ และไม่ทำให้ผู้ใช้รอนาน กว่าข้อมูลจะปรากฏบนจอภาพ แนวทางในการสร้างเว็บไซต์ให้ดูดีได้แก่

1. มีจุดประสงค์ที่ชัดเจน ต้องกำหนดว่า เป้าหมายของคุณคืออะไร ในการสร้างเว็บไซต์ ในครั้งนี้ต้องการจะนำเสนออะไร และนำเสนออย่างไร
2. คิดถึงใจผู้ชม ใครคือคนที่เข้าชมไซต์ของคุณ พวกเขาอายุเท่าไร มีอาชีพอะไร ใช้เวลานานเท่าไรในการเข้าชม ซึ่งจะเป็นข้อมูลพื้นฐานในการกำหนดรูปภาพ รูปแบบการนำเสนอ ข้อมูลที่นำเสนอ เพื่อให้เหมาะสมกับกลุ่มคนดูมากที่สุด
3. ใช้สิ่งที่ดาวน์โหลดได้อย่างรวดเร็ว เหตุผลประการแรกที่ผู้ชมจะออกจากไซต์อย่างรวดเร็วและไม่กลับมาเยี่ยมไซต์คุณอีกเลย ก็คือ การที่ข้อมูลจะปรากฏบนจอใช้เวลานานเกินไป ภาพกราฟฟิคที่มีความซับซ้อนและใหญ่มากจนเกินไป จนใช้เวลานานมากกว่าจะโหลดข้อมูลมานำเสนอบนจอภาพได้
4. ทำภาพที่ปรากฏในไซต์ให้ดึงดูดความสนใจ เราต้องพยายามสร้างสีสันของภาพในจอให้ดูดีไม่ละเออะจนเกินไป หรือขาดสีสันการจัดวางข้อมูลให้สมดุลย์ การวางตารางต่าง ๆ ให้เหมาะสม
5. จัดระบบเนื้อหาในไซต์ให้เป็นระบบ ถ้าคุณมีข้อมูลที่รู้สึกว่าผู้เข้าชมจำเป็นต้องเห็นให้บรรจุไว้ในหน้าแรกของไซต์ อย่างอ่อนไว้ในหน้าหลัง ๆ ข้อมูลนั้นควรจะสะดุดตาเมื่อเข้าไปเห็น การจัดระบบเนื้อหาข้อมูลควรอยู่ในกลุ่มเดียวกัน
6. เตรียมปุ่มย้ายตำแหน่งให้เหมาะสม ทุก ๆ ไซต์ควรเปิดโอกาสให้ผู้ชมคลิกปุ่มเพื่อกลับไป Home Page ได้ หรือถ้าผู้ชมคลิกลงไปหลายชั้นต้องมีทางออกหรือทางกลับมาก็ได้โดยไม่ต้อง เมนู Back กลับที่ละหน้า หรือสร้างจุดเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น ๆ ได้อย่างเหมาะสม
7. จัดทำการไหลของข้อมูลให้ราบรื่น การจัดทำข้อมูลต่าง ๆ ใน Website ควรมีการวางแผนในกระดาษเสียก่อน วิธีนี้จะทำให้ผู้ออกแบบเว็บไซต์สามารถมองเห็นทิศทางการไหลของข้อมูลได้ง่ายขึ้นไม่สับสน เมื่อเวลานำมาสร้าง Website จริง
8. ทดสอบ Site ให้ทั่วถึง ผู้ชมเว็บไซต์ส่วนมากจำนวนมหาศาลที่ใช้บราวเซอร์ต่างชนิดกันออกไป บราวเซอร์แต่ละตัวจะแสดงไซต์เดียวกันออกมาต่างกันได้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งตัวอักษร ภาษาไทย ให้ทดสอบโดยใช้บราวเซอร์หลาย ๆ ตัวให้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้ เพื่อความสมบูรณ์ในการนำเสนอ

การออกแบบสร้าง Home Page

การออกแบบสร้าง Home Page เป็นงานออกแบบโครงสร้างระบบข้อมูล และการออกแบบโปรแกรมประเภทหนึ่ง รวมทั้งยังเป็นการนำเอาศิลปะการออกแบบทั่วไปมาผสมผสานด้วย ซึ่งมีความสำคัญไม่น้อย เพราะ Home Page เป็นหน้าแรกของ Web Site ของเราที่จะดึงดูดให้ผู้แวะชมเกิดความสนใจ ศึกษาและดูรายละเอียดใน Web Site ของเราต่อไป

สำหรับในที่นี่จะมุ่งเน้นให้วางระบบโครงสร้างแบบพื้นฐานทั่วไป และให้รู้จักหลักการของระบบเสียก่อน ต่อจากนี้ค่อยไปฝึกฝนเพิ่มเติม ออกแบบให้สวยงามตามรสนิยมของผู้ออกแบบ (ซึ่งโดยปกติแล้วในทางธุรกิจจะออกแบบตามรสนิยมของผู้บริโภคเป็นส่วนมาก ส่วนในทางศิลปะจะออกแบบตามความคิดของผู้ออกแบบ)

ก่อนอื่นต้องเข้าใจก่อนว่า ระบบเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ แบบ Hypertext จะประกอบไปด้วยเอกสารแผ่นแรกซึ่งเปรียบเสมือน สารบัญ ให้ผู้อ่านเลือกหัวข้อ หรือเลือกเรื่องที่สนใจที่จะอ่าน โดยผู้อ่านชี้เมาส์ไปยังหัวข้อที่ต้องการแล้ว คลิก หรือ ดับเบิลคลิกซึ่งจะเป็นการเชื่อมโยง (Link) จากหัวข้อนั้น ไปยังเอกสาร หรือข้อมูลของเรื่อง นั้น ๆ

ถ้าท่านเคยอ่าน Help ของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ ระบบนั่นเอง ที่เรียกว่า Hypertext ตามที่ได้กล่าวมา

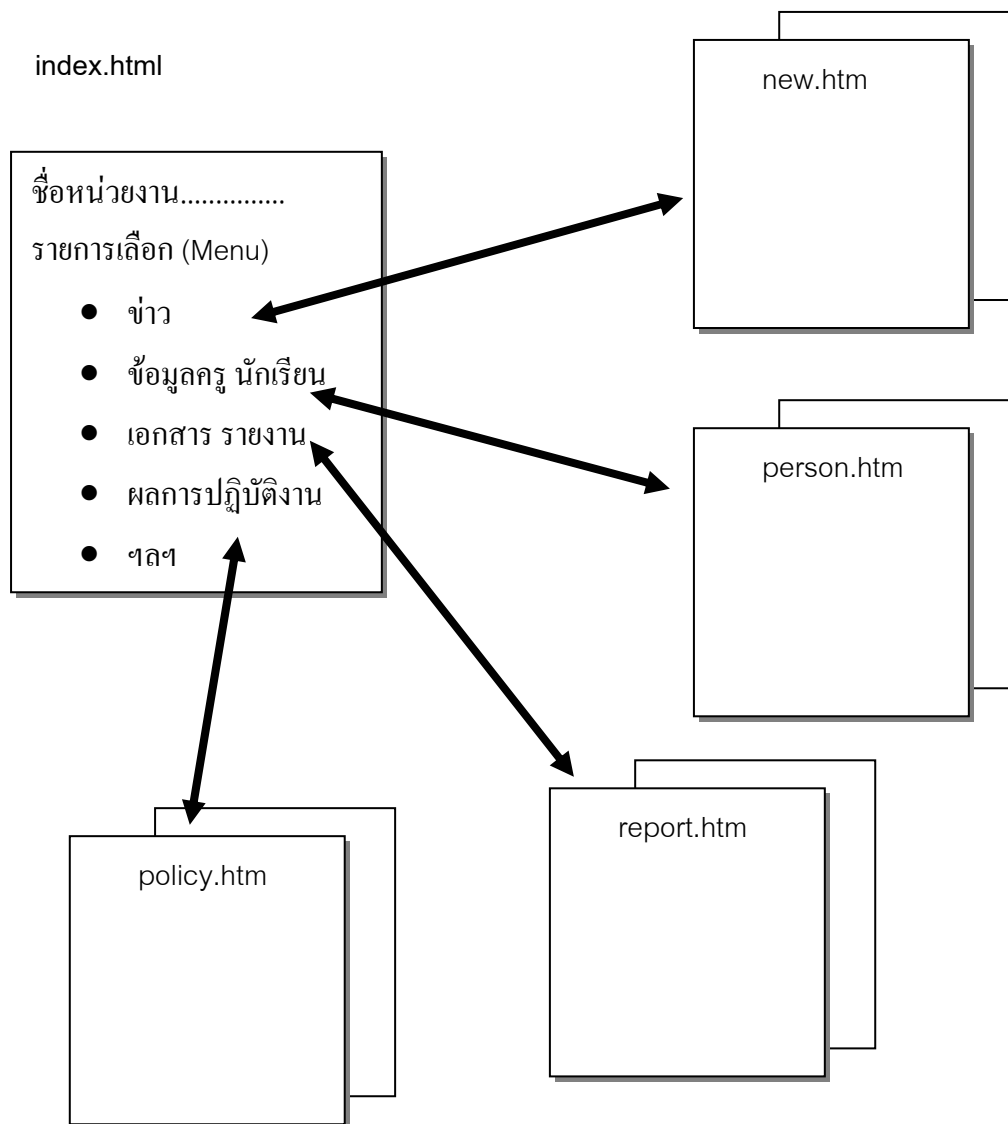
ระบบข้อมูลข่าวสารสน Internet จะเป็นระบบข้อมูลข่าวสารแบบ Hypertext ทั้งสิ้น ต่อไปนี้เราจะทดสอบออกแบบระบบข้อมูล เพื่อใช้บน Internet โดยการสร้างเป็น Web site สมมติว่า เรามีข้อมูล อยู่ 4 หมวดใหญ่ ๆ ได้แก่

1. ข้อมูลประเภทประกาศ และข่าว
2. ข้อมูลจำนวนครู และนักเรียนระดับชั้นต่าง ๆ
3. แฟ้มเอกสาร รายงานต่าง ๆ
4. ข้อมูลผลการปฏิบัติงาน

ข้อมูลในหน้าแรกนี้ ผู้ที่แวะเข้ามาชม Web Site ของเราเมื่อเข้ามาถึงจะพบหัวข้อต่าง ๆ เหล่านี้ ก่อนในหน้านี้ ซึ่งเราเรียกหน้านี้ว่า Home Page ส่วนหน้าอื่น ๆ ก็จะถูกเชื่อมโยงถึงกัน หน้าต่าง ๆ เหล่านี้ที่เราเรียกว่า Web Page

ซึ่งเราอาจจะออกแบบไว้เป็นแผนผังก่อนลงมือสร้างจริงเพื่อให้ดูง่าย ไม่สับสน ดังตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่างการออกแบบ Home Page



HTML คืออะไร ?

HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language เป็นภาษาที่ใช้ในการพัฒนาหรือสร้างเว็บเพจ เพื่อให้โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (Web browser) ต่าง ๆ สามารถแปลงคำสั่งและแสดงผลเป็นรูปภาพ เสียง หรือข้อมูลได้ มีโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ มากกว่า 10 โปรแกรมที่สามารถอ่านหรือเข้าใจในภาษา HTML ซึ่งเป็นข้อความ Text ที่เป็นรหัส แอสกี ธรรมดา กับรหัสที่อยู่ในเครื่องหมาย > < และมีนามสกุลเป็น .html โดยเมื่อเราเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ขึ้นมา เราจะไม่สามารถเห็นรหัสเหล่านี้ได้ในจอภาพ แต่รหัสเหล่านี้จะถูกแปลงโดยโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ ให้แสดงผลออกมาทางจอภาพ เป็นข้อความ รูปภาพ เสียง รวมไปถึงจุดเชื่อมโยง Link ไปยังที่อื่น ๆ

การเขียนภาษา HTML นั้นจะต้องอาศัยโปรแกรมที่เป็น Text Editor หรือเป็นโปรแกรมประเภท เวิร์ด โพรเซสเซอร์ (Word Processor) โดยเราจะใช้โปรแกรมเหล่านี้เขียนคำสั่งต่างๆ ตามที่เราต้องการให้แสดงผลบนจอภาพ และเก็บเป็นไฟล์ นามสกุล .html จากนั้นก็ทดสอบไฟล์ในโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์แต่ละชนิด

ตัวอย่างการเขียน Web Page โดยใช้โปรแกรม Notepad

รูปแบบของโครงสร้างพื้นฐานของไฟล์ HTML จะประกอบไปด้วยส่วนที่สำคัญ 2 ส่วน คือ

1. ส่วนหัวของโปรแกรม (Head) เป็นส่วนที่กำหนดข้อความในส่วนที่เป็นชื่อเรื่อง ซึ่งจะปรากฏในไคเทิลบาร์ของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์เท่านั้น
2. ส่วนเนื้อหาของโปรแกรม (Body) เป็นส่วนที่สำคัญในการแสดงผลทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นหัวเรื่อง, เนื้อหา, กราฟิกรูปภาพต่างๆ ที่อยู่ในเว็บเพจ

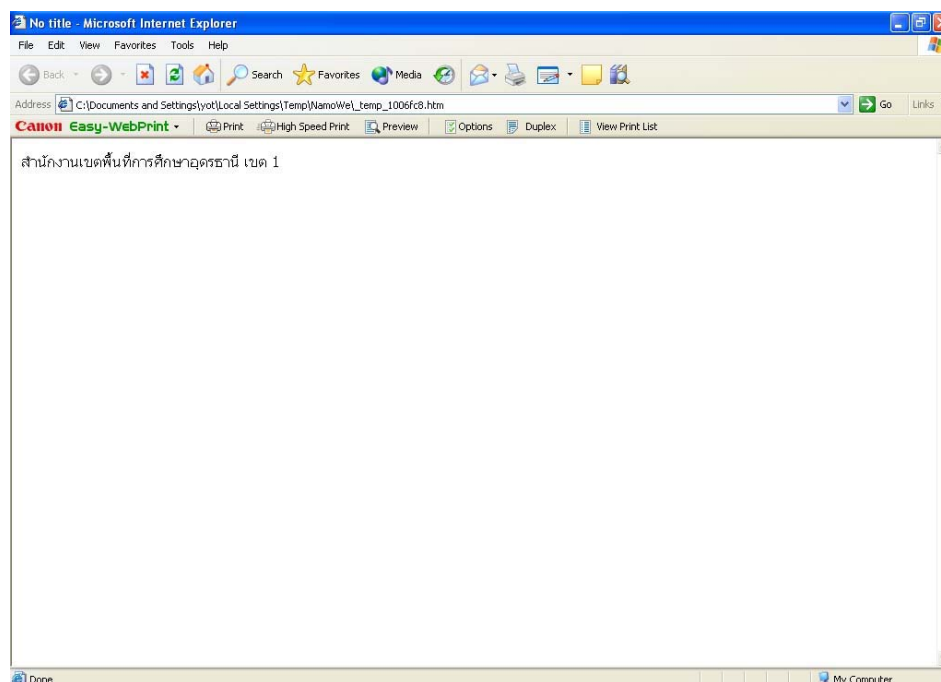
คำสั่ง (Tag) หรือ Markup Tags ที่ใช้ในภาษา HTML จะประกอบไปด้วยเครื่องหมายน้อยกว่า “ < ” ตามด้วยชื่อคำสั่ง และปิดท้ายด้วยเครื่องหมายมากกว่า “ > ” เป็นส่วนสำคัญที่จะแสดงข้อมูลต่างๆ

พื้นฐานโดยทั่วไปของคำสั่ง HTML ส่วนใหญ่จะเป็นคู่ จะมีแค่บางคำสั่งที่เป็นรูปแบบอยู่เพียงตัวเดียวโดยตัวเปิดของคำสั่งจะอยู่ในเครื่องหมาย < > และตัวปิดคำสั่ง จะอยู่ในเครื่องหมาย < / ' >

ตัวอย่างเช่น

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ทดสอบการสร้างเว็บเพจ </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาอุดรธานี เขต 1
</BODY>
</HTML>
```

ผลที่ได้เมื่อเปิดดูจากโปรแกรม บราวเซอร์ Netscape หรือ Internet Explorer



เนื่องจากในปัจจุบันนี้ มีโปรแกรมประยุกต์ที่ทำงานบนระบบปฏิบัติการ Windows 9x เป็นจำนวนมากหลายโปรแกรม ที่สามารถสร้าง Web page ได้โดยไม่ต้องเขียนภาษา Html ซึ่งเราสามารถสร้างงานในรูปของ Text และ Graphic ได้เลย โปรแกรมประยุกต์จะแปลง Text และ Graphic เหล่านั้นให้เป็นภาษา Html ให้เองโดยอัตโนมัติ นี่คือความง่ายของการสร้างงาน Web page ในปัจจุบัน

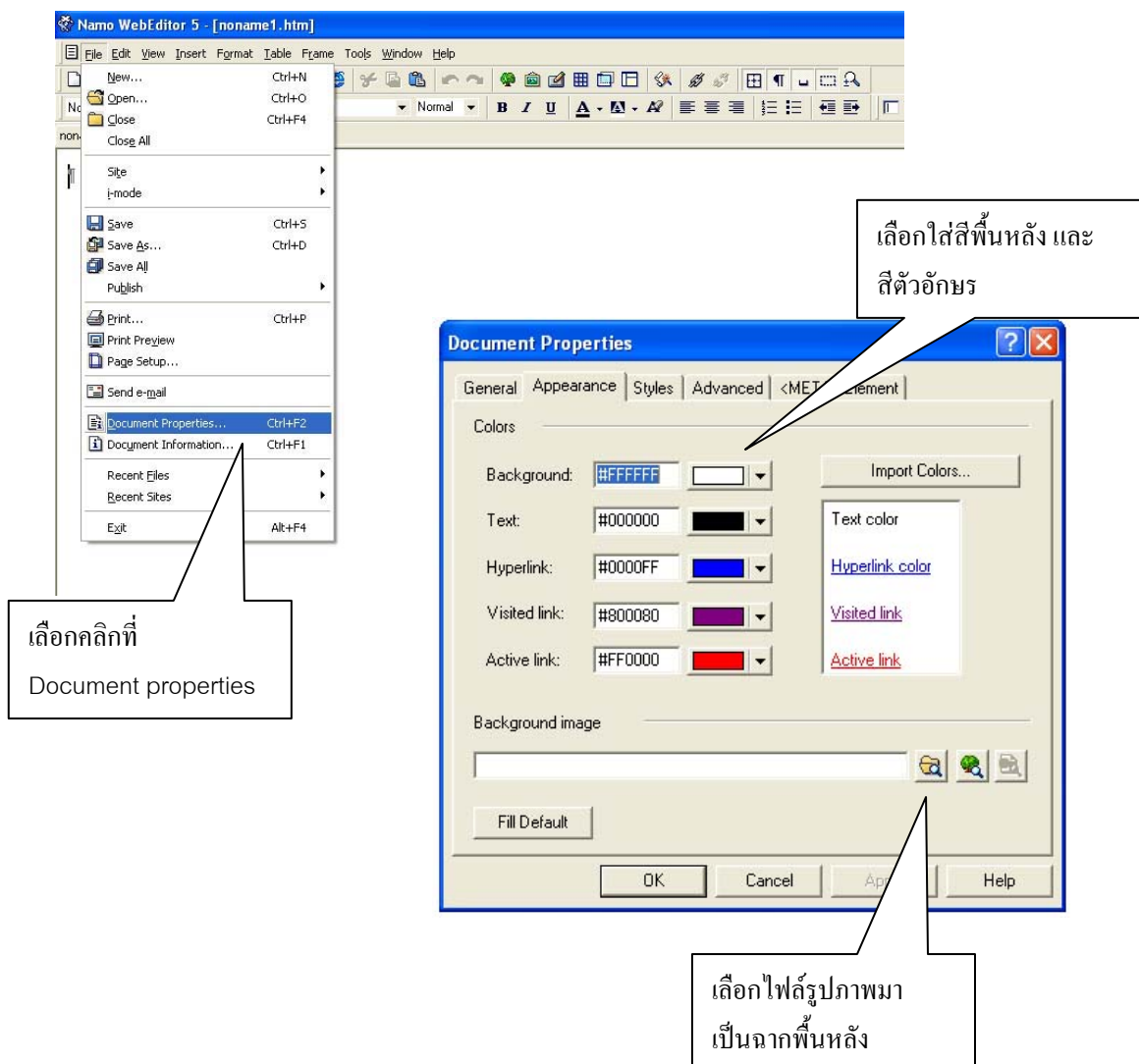
การสร้าง Web page โดยใช้โปรแกรม NAMO Web editor v.5

การใช้งานโปรแกรม NAMO Web editor v.5 เพื่อสร้าง Web page ที่เขียนขึ้นมาใหม่ เพื่อใช้ประกอบการอบรม โดยจะเขียนเฉพาะที่นำมาใช้งานบ่อยๆ เท่านั้น รายละเอียดอื่น ๆ ท่านสามารถหาอ่านได้จากตำราเล่มอื่น ๆ

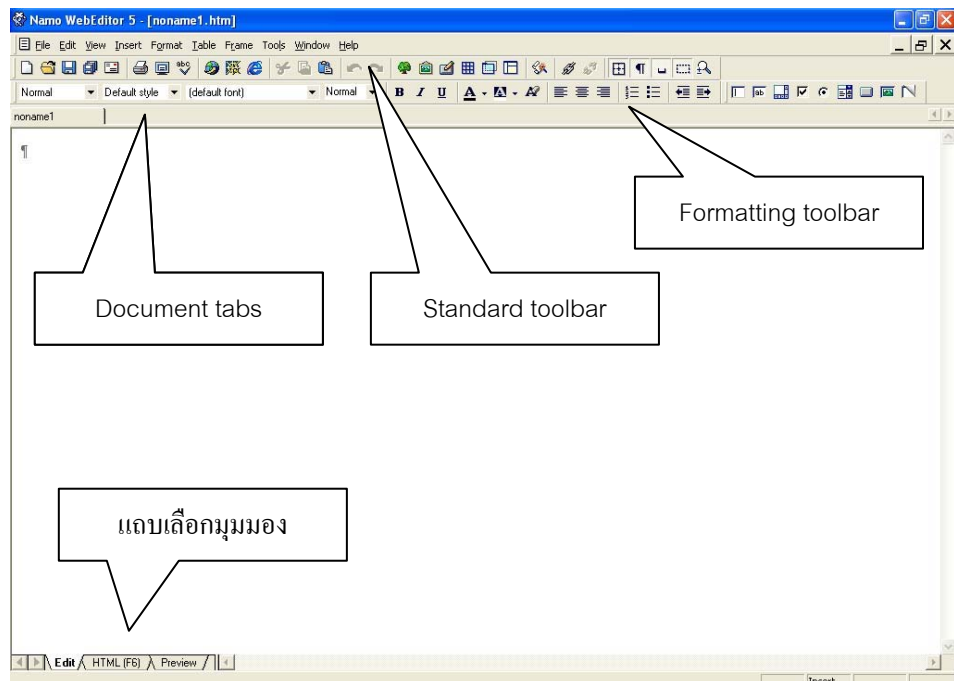
ก่อนใช้งานโปรแกรม NAMO Web editor v.5. ต้องทำการติดตั้ง โปรแกรม NAMO Web editor v.5 ลงไปในเครื่องให้เรียบร้อยเสียก่อนโดยท่านสามารถหาชื่อโปรแกรมที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้องตามกฎหมายจากบริษัทผู้ขาย

เริ่มต้นลงมือทำงานใน NAMO Web editor v.5 กันเลยนะครับ ก่อนที่จะลงมือสร้าง Webpage ในแต่ละครั้งเราต้องกำหนดสิ่งต่าง ๆ ดังนี้ เสียก่อน

1. กำหนดรายละเอียดพื้นฐานในหน้า Webpage โดยเรียกคำสั่ง Document properties โดยเรียกคำสั่งนี้จากการคลิกที่เมนู File จะพบคำสั่ง Document properties



ก่อนอื่นเราต้องมารู้จัก รูปร่างหน้าตาของโปรแกรมกันเสียก่อน ซึ่งจะขอแนะนำดังนี้



การใช้โปรแกรม NAMO web editor v.5 นั้น โปรแกรมอำนวยความสะดวกในการใช้งานเอาไว้เป็น 3 มุมมองด้วยกัน กล่าวคือ

1. Edit เมื่ออยู่ในมุมมองนี้ผู้ใช้โปรแกรมสามารถสร้างงานได้โดยใช้เครื่องมือต่าง ๆ ของโปรแกรมที่มีมาให้
2. HTML (F6) เป็นมุมมองที่ผู้ใช้งานสามารถอ่านเป็นภาษา html โดยภาษา html นี้โปรแกรมจะสร้างให้โดยอัตโนมัติเมื่อผู้ใช้งานสร้างงานใน มุมมอง Edit และในมุมมองของ html นี้ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มเติม หรือแก้ไขโดยใช้ภาษา html ได้เช่นกัน ซึ่งก็จะส่งผลไปถึงงานในมุมมองอื่น ๆ ด้วย
3. Preview เป็นมุมมองที่มีไว้ให้ผู้ใช้งานได้ตรวจสอบงานที่สร้างโดยการ Preview ดูก่อนที่จะไปดูใน Browser การดูงานที่สร้างว่าสมบูรณ์หรือไม่นั้นต้องดูใน Browser โดยโปรแกรมอำนวยความสะดวกเอาไว้ให้ผู้ใช้งานโดยการกดปุ่มที่เป็นพิมพ์เพียงปุ่มเดียวก็สามารถเปิดงานที่สร้างใน Browser ได้ทันที
 - กดปุ่ม F 11 เป็นการดูงานที่สร้างในโปรแกรม Internet Explorer
 - กดปุ่ม F 12 เป็นการดูงานที่สร้างในโปรแกรม Netscape

เครื่องมือที่อยู่ใน Standard toolbar มีดังนี้

	เปิดเอกสารใหม่		ทำซ้ำ
	เปิดเพิ่มเอกสารที่บันทึกไว้		แทรกภาพจาก ClipArt
	บันทึกเพิ่มเอกสาร		แทรกภาพจากเพิ่ม
	บันทึกเพิ่มเอกสารทั้งหมด		แทรก Smart bottom
	ส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์		แทรกตาราง
	พิมพ์เอกสาร		แทรกเลขเอร์
	ภาพเอกสารก่อนพิมพ์		แบ่งเฟรมในหน้าเพจ
	ตรวจสอบคำถูก		แทรก Script พิเศษ
	การส่งไฟล์ไปยังเครื่องแม่ข่าย		สร้างการเชื่อมโยงเอกสาร
	เปิดโปรแกรมบราวเซอร์ Netscape		ยกเลิกการเชื่อมโยงเอกสาร
	เปิดโปรแกรม Internet Explorer		แสดงหรือซ่อนเส้นตารางที่เป็นจุดประ
	ตัด		แสดงหรือซ่อนเครื่องหมายย่อหน้า
	คัดลอก		แสดงหรือซ่อนเครื่องหมายเว้นวรรค
	ตัด		แสดงหรือซ่อนเครื่องหมายแท็กพิเศษ
	เลิกทำ		การซูมภาพ

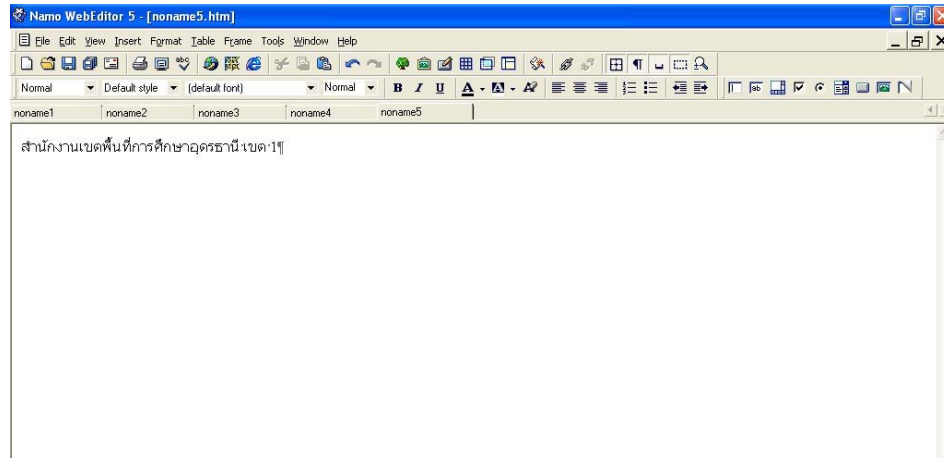
ส่วนเครื่องมือที่อยู่ในแถวถัดลงมาเราเรียกว่า Formatting toolbar เป็นแถวเก็บเครื่องมือที่ปรับเปลี่ยนรูปแบบของตัวอักษร ขนาดตัวอักษร สีของตัวอักษร การย่อหน้า การจัดวางตัวอักษร ระยะเยื้อง การใส่หัวข้อ เป็นต้น



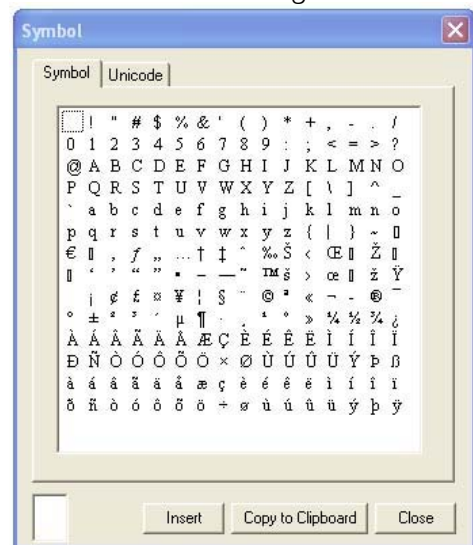
แถวถัดลงมาเรียกว่า Document tab เป็นแถวที่เก็บเพิ่มงานที่สร้างไว้เป็น Tab เพื่อสะดวกต่อการเรียกใช้งานในแต่ละเพิ่ม



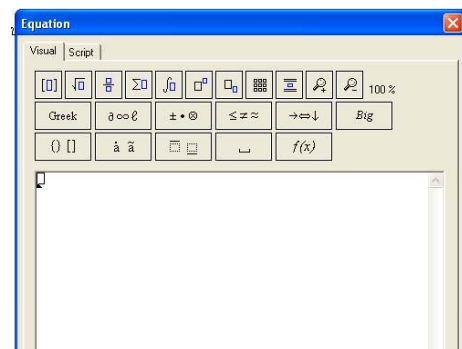
การพิมพ์ข้อความที่เป็นตัวอักษรหรือสัญลักษณ์ลงในงาน



1. การเว้นระยะบรรทัด ถ้าใช้ปุ่ม Enter อย่างเดียว ระยะบรรทัดจะห่าง ถ้าต้องการให้ชิดกันมากกว่านี้ให้ใช้วิธีกด ปุ่ม Shift + Enter
2. การปรับรายการอื่น ๆ ของตัวอักษรที่พิมพ์ให้ใช้เครื่องมือในแถบ Formatting toolbar เช่น การจัดกลาง การจัดริมซ้ายขวา การย่อมนี ตัวอักษร การทำตัวหนา การทำตัวเอียง เป็นต้น
3. การพิมพ์สัญลักษณ์ต่าง ๆ ที่ไม่มีใน Key Board ให้ไปใช้เครื่องมือโดยการคลิกที่เมนู Insert แล้วตามด้วยคำสั่ง Symbol




4. การพิมพ์สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์สามารถทำได้โดยไปใช้เครื่องมือโดยการคลิกที่เมนู Insert แล้วตามด้วยคำสั่ง Equation

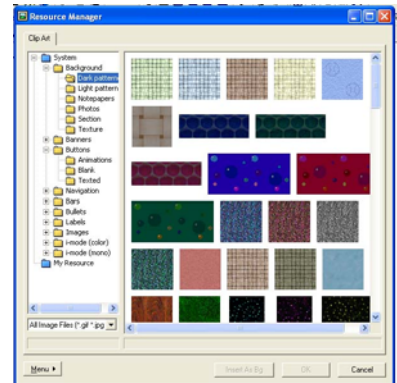


การใส่รูปภาพ

การใส่รูปภาพสามารถทำได้โดยเรียกใช้เครื่องมือ จาก Standard toolbar โดยสามารถเลือกแหล่งรูปภาพได้ 2 ลักษณะด้วยกันคือ

เลือกรูปภาพจาก Clip art ของโปรแกรมที่มีมาให้สามารถทำได้ ดังนี้

1. คลิกที่ไอคอน  ที่บริเวณ Standard toolbar จะได้นหน้าต่างที่เปิดมาให้เลือกรูปภาพที่โปรแกรมมีให้โดยแบ่งเป็นหมวดหมู่ตามประเภทของภาพที่มีให้

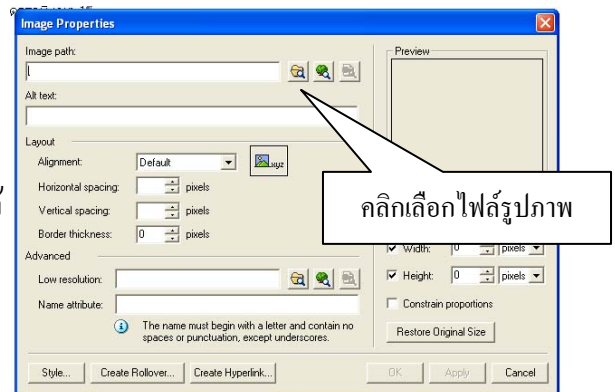


เลือกรูปภาพจากไฟล์รูปภาพอื่น ๆ สามารถทำได้ดังนี้

1. คลิกที่ไอคอน  ที่บริเวณ Standard toolbar จะได้นหน้าต่าง

2. เมื่อเลือกไอคอนใส่รูปภาพเรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะเปิดหน้าต่างใหม่ขึ้นมาถามว่าเราต้องการจะเลือกไฟล์รูปภาพจากโฟลเดอร์ไหนในเครื่อง ไฟล์รูปภาพที่นำมาใช้ต้องเป็นไฟล์ประเภท jpg .jpeg .png และชื่อไฟล์รูปภาพที่นำมาใช้ต้องเป็นภาษาอังกฤษ

3. การใส่รูปภาพนั้นถ้าเป็นภาพเคลื่อนไหว มันจะแสดงผลการเคลื่อนไหวเมื่อ Preview In Browser



4. การเปลี่ยนตำแหน่งรูปภาพที่นำมาวางไว้ในงานสามารถเปลี่ยนได้โดยใช้เมาส์ Drag ลากไปตามที่ต้องการได้ แต่ไม่ละเอียดเท่าที่ควร ถ้าต้องการให้รูปภาพอยู่ในตำแหน่งที่ต้องการ

ร่วมกับข้อความ ควรใช้เทคนิคการใส่ภาพและข้อความในตาราง หรือใส่ภาพและข้อความในเลย์เออร์ซึ่งจะขอกว่าในบทความต่อไป

5. การปรับเปลี่ยนคุณสมบัติต่าง ๆ ของรูปภาพสามารถทำได้โดยเลือกคุณสมบัติต่าง ๆ ในหน้าต่าง Image Properties นี้ หรือ ทำได้โดยคลิกเมาส์ที่รูปนั้น 1 ครั้ง และเรียกหน้าต่าง Inspector มาจากเมนู Window ที่บริเวณ Standard toolbar

การตกแต่งเทคนิคพิเศษ ให้กับรูปภาพที่นำมาวางในงาน สามารถทำได้โดย

1. เปิดหน้าต่าง Inspector ขึ้นมาและเลือกให้เป็น Image
2. เลือก Icon ที่อยู่ในหน้าต่าง Inspector
3. โปรแกรมจะเปิดหน้าต่างสำหรับใช้เทคนิคพิเศษในการตกแต่งรูปภาพขึ้นมา
4. เราสามารถใช้เครื่องมือต่าง ๆ ในหน้าต่างนี้ในการตกแต่งภาพได้ เช่น

- ปรับความสว่าง หรือ มืด
- ปรับความเข้ม หรือจาง
- ความคมชัด หรือ มัว
- หมุนซ้าย หรือขวา
- กลับขวาเป็นซ้าย หรือซ้ายเป็นขวา
- ใส่กรอบ
- หนูนภาพให้ดูสูงขึ้นเหมือนมีมิติ
- ใส่เงา
- ตัดส่วนของภาพตามที่ต้องการ
- ทำภาพให้โปร่งใส
- ใส่สีพื้นหลังให้กับภาพ

Icon เทคนิคพิเศษ



5. เมื่อปรับแต่งภาพตามต้องการเสร็จแล้วคลิก OK ภาพที่ได้จะถูกบันทึกเป็นภาพใหม่ทันที

การเลือกรูปภาพที่นำมาใช้นั้น โปรแกรมนี้ยังไม่สนับสนุนการเลื่อนภาพโดยอิสระ แต่ก็สามารถเลื่อนภาพได้ตามแนวนอนและแนวตั้ง โดยใช้เมาส์ Drag ลากภาพไปในทิศทางที่ต้องการซึ่งก็ยังไม่สามารถเลื่อนได้อย่างอิสระ ถ้าต้องการให้ภาพไปอยู่บนตำแหน่งที่ต้องการนั้นควรใช้เทคนิคของ ตาราง เข้ามาช่วยในการสร้างงาน